

Консультация для родителей

«Цифровая лаборатория НАУСТИМ. Модуль «Курс логики базовый».

Разгадывание головоломок является одним из самых интересных и увлекательных занятий для человека. Первые игры на логику и сообразительность были придуманы еще до нашей эры. Изобретение хитроумных задач, развивающих разум и мышление, относятся ко временам Пифагора и Архимеда. Логические головоломки – это увлекательные «головоломные» игры и задания, выполняя которые дети учатся концентрировать внимание и искать решение, опираясь не на имеющиеся знания, а на свою сообразительность.



Представляем вашему вниманию цифровое интерактивное и игровое оборудование Академии Наураши, один из образовательных продуктов «Цифровой STEM – лаборатории НАУСТИМ». Это модуль «Курс логики базовый».

Что представляет собой курс? С виду это конструктор с определенным видом креплений. На самом деле это целая система заданий, которая подготовит ребенка к *самостоятельному созданию робототехники*.

Благодаря этому курсу у детей от 3 лет, уже в таком юном возрасте развивается логическое мышление, пространственное трехмерное воображение, внимание, память, навыки элементарного анализа и синтеза, формируется причинно-следственное логическое мышление, развитие крупной и мелкой

моторики.

Набор представляет огромные возможности для познавательной и экспериментально-исследовательской деятельности детей и позволяет посредством увлекательной игры сделать процесс обучения и развития интересным. Особый формат образовательной деятельности предполагает не только увлекательное путешествие в мир науки, но и позволяет детям не упустить важный этап в их развитии: игры и общение со сверстниками.



В каждый из трёх наборов базового курса логики входит 30 элементов – по пять крупных кубиков (4 × 4 × 4 см) пяти цветов (жёлтый, зелёный, синий, красный и белый) и пять треугольных призм этих же цветов, шестеренок. Их можно соединить между собой различными способами, так как

на каждом кубике есть шип и несколько соответствующих ему по размеру отверстий. Каждый набор кубиков сопровождается комплектом, состоящим из четырёх красочно оформленных папок с карточками. В этих папках собрано 165



заданий трёх уровней сложности по темам: «Игры с кубиками», «Равновесие», «Домино и тримино», «Полимино», «3D-головоломки», «Игры с проекциями», «Цветное судоку». Тематика логических задач очень разнообразна: равновесие, пазлы, цветное судоку, игры с проекциями и т. д. Оригинальность и удобство этих материалов состоят в том, что большинство карточек из набора — это поля для выполнения игровых заданий.

Кубики буквально соединяются во всех направлениях, что значительно расширяет возможности по конструированию самых разнообразных объектов, начиная от традиционных дорожек и домиков, животных и машин и заканчивая фигурками современных роботов.

«НАУСТИМ — цифровая интерактивная среда» Академии Наураши нацелены на формирование у детей мотивации успеха, поддержание оптимального психического состояния детей на учебных занятиях, обеспечивает комфортность переживаний, предупреждает формирование общей тревожности и страха самовыражения.



Игры с кубиками

Задание 8

Уровень *



Посмотрите внимательно и определите, кубика какого цвета не хватает. Достройте конструкцию, используя этот кубик.

Задание 9

Уровень *



Посмотрите внимательно и определите, кубика какого цвета не хватает. Достройте конструкцию, используя этот кубик.

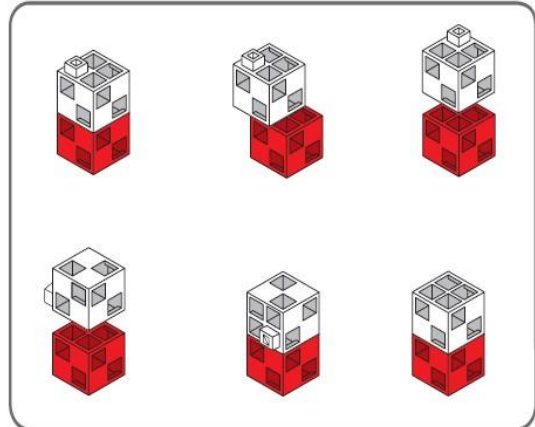
Игры с кубиками

© ООО «Научные развлечения»

Задание 1

Уровень *

Соедините кубики попарно теми способами, которые представлены на картинке.



Попробуйте придумать свой вариант соединения кубиков.

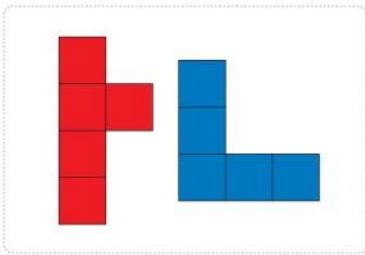
Игры с кубиками

© ООО «Научные развлечения»

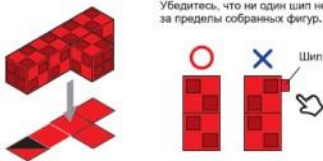
Как играть

Равновесие

Соберите фигуры, показанные на картинке.

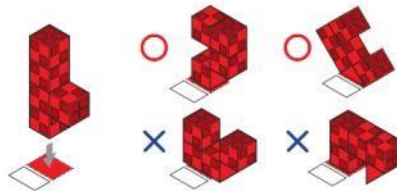


По очереди наложите каждую готовую фигуру сверху на соответствующую картинку, чтобы проверить, точно ли она собрана.

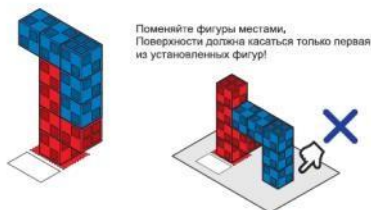


Убедитесь, что ни один шпил не выходит за пределы собранных фигур.

Установите одну из фигур в вертикальном положении на плоской поверхности. Убедитесь, что она достаточно устойчива.



На неё установите другую фигуру и уберите руки. Досчитайте до пяти. Если фигуры всё ещё стоят, вы выиграли.



Поменяйте фигуры местами. Поверхности должны касаться только первая из установленных фигур!

© ООО «Научные развлечения»



Игры с проекциями

Как играть

Игры с проекциями

Зверушки и зверушки смотрят на башню с разных сторон. Они смотрят на одну и ту же башню, но видят разные картинки.

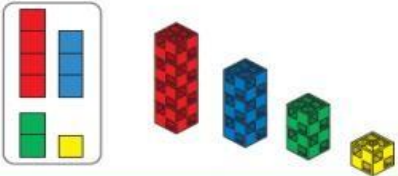
Надо построить башню из кубиков так, чтобы она соответствовала всем изображениям, которые видят зверушки.

Фигуры для строительства

Так видит башню каждый из зверушек

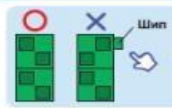
Зверушки смотрят на эту башню

Соберите фигуры, нарисованные в рамке.

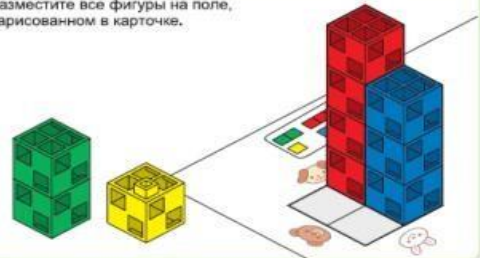


© 2007 Мозаика-Учебные материалы

Убедитесь, что ни один шип не выступает из красных, зелёных или голубых фигур.



Разместите все фигуры на поле, нарисованном в карточке.



Рассмотрите полученную башню со всех сторон, чтобы убедиться, что задание выполнено верно.

